

모션그래픽 워크플로우 치트시트 & 플러그인 가이드 (전체 내용)

안녕하세요! [All-Lifes]운영자 입니다.

본 블로그의 <모션그래픽 작업 시간 단축> 포스트를 읽어주셔서 감사합니다. 본문에서 미처 다루지 못했던, 실무 효율을 극대화하는 알짜 정보들만 모아 이 치트시트(Cheatsheet)에 담았습니다. 이 자료를 곁에 두고 필요할 때마다 꺼내보세요. 당신의 '칼퇴'를 앞당겨 줄 최고의 무기가 될 것입니다.

Part 1. 작업 속도를 2배로! 애프터이펙트 '칼퇴' 단축키 TOP 15

매일 쓰는 기능, 더 이상 마우스로 찾지 마세요. 손에 익숙해지는 순간 작업 속도가 달라집니다.

분류	단축키 (Win/Mac)	기능 설명
레이어 기본	Ctrl+Shift+C / Cmd+Shift+C	선택한 레이어 Pre-compose (프리컴프) 만들기
	Ctrl+D / Cmd+D	레이어 복제
	Ctrl+Shift+D / Cmd+Shift+D	현재 시간 기준으로 레이어 나누기
	[또는]	선택한 레이어의 시작/끝 지점을 현재 시간으로 이동
	Alt+[/ Alt+]	선택한 레이어의 시작/끝 지점을 현재 시간으로 자르기
속성 보기	P, S, R, T, A	Position, Scale, Rotation, Opacity(투명도), Anchor Point
	U	키프레임이 있는 모든 속성 표시
	UU	수정된 모든 속성 표시

키프레임	F9	선택한 키프레임에 Easy Ease 적용 (가속/감속)
	Ctrl+Alt+Home / Cmd+Opt+Home	Anchor Point를 레이어 중앙으로
	J / K	이전 / 다음 키프레임으로 이동
타임라인	+ / -	타임라인 확대 / 축소
	N	작업 영역(Work Area)의 끝을 현재 시간으로 설정
	B	작업 영역(Work Area)의 시작을 현재 시간으로 설정
프리뷰	Ctrl+Alt+B / Cmd+Opt+B	RAM 프리뷰를 위한 작업 영역 설정

Part 2. 복사해서 바로 쓰는 필수 표현식(Expression) cheatsheet

복잡한 키프레임 없이 자연스러운 움직임을 만드세요. 해당 속성의 스톱위치를 **Alt(Option) +** 클릭하여 코드를 붙여넣으시면 됩니다.

1. 자연스러운 떨림 효과: **Wiggle**

- 코드: `wiggle(1, 50)`
- 설명: 가장 대표적인 표현식. 불규칙하고 자연스러운 떨림을 만듭니다. (앞의 숫자 '1'은 1초에 몇 번 떨릴지, 뒤의 숫자 '50'은 최대 몇 픽셀까지 움직일지를 의미합니다. 이 숫자들을 조절하여 원하는 느낌을 만드세요.)
- 적용 대상: Position, Scale, Rotation 등

2. 애니메이션 무한 반복: **LoopOut**

- 코드: `loopOut("cycle")`
- 설명: 두 개 이상의 키프레임으로 만든 애니메이션을 무한 반복시킵니다. 인트로, 배경 요소 등 반복적인 움직임에 매우 유용합니다.
- 적용 대상: 키프레임이 적용된 모든 속성

3. 시간에 따라 값 증가시키기: Time

- 코드: `time*100`
- 설명: 시간이 흐름에 따라 속성값이 계속 증가합니다. 시계바늘처럼 끊임없이 회전하는 효과를 만들 때 유용합니다. (뒤의 숫자 '100'이 클수록 더 빨리 회전/증가합니다.)
- 적용 대상: **Rotation** 등 수치형 속성

Part 3. 작업 유형별 플러그인 선택 매트릭스

내게 지금 가장 필요한 플러그인은 무엇일까요? 한눈에 비교하고 선택하세요.

작업 목표	추천 플러그인	유/무료	핵심 장점
캐릭터 관절/뼈대 애니메이션	Duik Bassel	무료	복잡한 캐릭터 리깅(Rigging) 과정을 자동화하여 걷기, 뛰기 등 자연스러운 동작을 쉽게 만듦
전문적인 색 보정 및 필터	Magic Bullet Looks	유료	수백 개의 프리셋과 직관적인 인터페이스로 영상의 분위기를 영화처럼 손쉽게 바꿈
2D 일러스트를 3D 처럼	Volna	유료	간단한 라인 아트(선)에 깊이감과 동적인 움직임을 주어 독특한 3D 스트로크 애니메이션을 만듦
카메라 렌즈 효과 (왜곡, 빛 번짐)	Optical Flares	유료	사실적인 렌즈 플레어, 빛 번짐 효과를 매우 사실적이고

			아름답게 구현 (by Video Copilot)
반복적인 레이아웃 작업 자동화	Flow	유료	키프레임의 가속/감속 그래프(Graph)를 프리셋으로 저장하고 원클릭으로 적용하여 모션의 통일성을 높임

맺음말

이 자료가 당신의 소중한 작업 시간을 아끼고, 창의적인 활동에 더 집중할 수 있도록 돕는 작은 선물이 되기를 바랍니다. 앞으로도 더 유용한 정보로 찾아뵙겠습니다. 감사합니다!